Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение "Средняя общеобразовательная школа №2 с углубленным изучением отдельных предметов имени кавалера ордена Красной Звезды А.А.Кузора"

**ПРОЕКТ**

**Dungeon-quest**

Работу подготовили:

Карданов Михаил

Бражкин Данил

Линьков Матвей

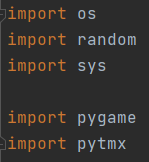
2021 г.

# Описание идеи: Создать рабочую игру в стиле интерактивного квеста, в основе которого похождения по подземельям в поиске сокровищ и славы.

**Описание реализации:**

1. Генерация идеи.
2. Создание игрового интерфейса.
3. Разработка игровых уровней и дальнейшее внедрение их в проект.
4. Поиск и создание анимированных персонажей.
5. **\*\*(доп)** Создание базы данных с игровыми достижениями пользователя(-ей).
6. Добавление в проект фичей, которые разнообразят игровой процесс.
7. Исправление багов и недочётов в коде.
8. Презентация готового продукта.

**Описание технологий:**

****

**Особенности и плюсы проекта:**

✓Простая механика игры делает её удобной для пользователя.

✓Развитие hard skills во время создание проекта.

✓Поддерживает рабочее состояние даже при отсутствии сети.

✓Игра уникальна, так как единственная в своём роде и доступ к ней вы можете получить, лишь имея связи с разработчиками продукта.

**Пути дальнейшего развития:**

✓Расширение базы игровых достижений.

✓Создание новых уровней и режимов.

✓Добавление новых образов(мерчей, скинов) главного героя, а также дополнительных видов противников.

✓Расширение инвентаря за счёт нового оружия и «рун».